

Bedømmelse af forhindringsbane under finalerne i Agria og DRF's VM-holdturnering

Som i flere af de andre discipliner, er pointsystemet for forhindringsbane justeret, fra kvalifikationsperioden til finalerne. Nedenfor kan du læse, hvordan bedømmelsen vil blive udført, og hvad der skal til for at opnå point i forhindringsbane

Bedømmelse af forhindringsbane

- Der tildeles 1 point pr. gennemført forhindring (en forhindring er gennemført, hvis den udføres uden fejl).
- Laves der fejl på en forhindring (en bom falder ned, en genstand tabes osv.), må man starte forfra på forhindringen og prøve igen. Tiden kører både under evt. opbygning og gentagelse af forsøg.
- Tabes en genstand, sættes denne tilbage på forhindringen, og rytteren starter forfra på forhindringen.
- Man har tre forsøg pr. forhindring. Gennemføres forhindringen ikke på de tre forsøg, rides der videre til næste forhindring og der tildeles ikke point for den pågældende forhindring.
- Det er tilladt at springe en forhindring over uden at gøre et forsøg, samt efter 1. og 2. forsøg.
- Man har 3 min. til at gennemføre banen. Man tildeles det antal point, der svarer til det antal forhindringer, man har gennemført, når tiden er udløbet, og man er redet over mål (f.eks.: Har en ekvipage gennemført 8 ud af de 10 forhindringer, tildeles den 8 point).
- Passerer man ikke målstregen indenfor de 3 minutter, tildeles der 0 point for hele riddet.
- Rytteren får at vide, når der er 30 sek. tilbage af tiden. På dette tidspunkt kan rytteren vurdere, om der skal rides videre til en anden forhindring, end den man er i gang med, om der skal fortsættes på den pågældende forhindring, eller om der skal ride i mål.
- Linjeføringen skal altid følges. Dvs. springes en eller flere forhindringer over, skal der rides forbi den pågældende forhindring.
- Det er ikke tilladt at vende tilbage til en ikke gennemført forhindring, når først man er redet videre.
- Gennemføres alle 10 forhindringer indenfor 3 min. tildeles der 15 point.
- Der gives ikke strafsekunder ved fejl, da den eneste tid der er gældende, er de max. 3 min.

Under hver forhindring kan du læse, hvad der skal til for, at forhindringen er gennemført fejlfrit.